de *Gwegan*

10-18

« Générosité »

Date : _____

PJs : _____ _____ _____

_____ _____ _____

Nos Cops préférés sont tranquillement en train de parader dans les quartiers huppés de la Cité des Anges, quand le chrachotis de la radio les ramènent à la réalité. « Cchhhrrr-riiiittt, appel à toute les unités dans le quartier de South Central - policier à terre... Homicide dans la 14e avenue... Et voilà qu'un gros richard balance des pièces de 5 $ or aux passants et ça vire à l'émeute...

Accroche

Le gros richard en question est un milliardaire excentrique qui aime faire des choses communément appelés actes de folie, mais quand on a du pognon on appelle ça s'amuser. Donc le gars en question « s'amuse à balancer son argent par les fenêtres ». Problème, c'est que sa vire à l'émeute en moins de temps qu'il n'enfaut pour le dire et les braves citoyens se transforment en bêtes féroces.

Nos cops sont témoins de la scène et vont devoir agir au plus vite pour éviter le pire :

• Le milliardaire ne se rend pas compte de la dangerosité d'un tel acte, même dans ce quartier.

• Les passants se ruent sur la chaussée pour ramasser le pognon, bien sûr sans regarder si il y des voitures.

• Ben tiens, parlons des véhicules qui s'immobilisent ou qui essayent d'éviter la foule en liesse.

• Les gens se bousculent, se piétinent et vont jusqu'à se battre.

• Le véhicule du milliardaire est immobilisé par le bordel des voitures et des émeutiers et est pris d'assaut.

Développement

• Le Milliardaire (Howard Steinhoffen) :

Il fait ralentir sa voiture et commence à jeter des pièces aux passants, qui se ruent dessus, puis il vise la chaussée où de nombreux conducteurs immobilisent leurs véhicules pour être de la partie.

Il continue, content de voir le succès de sa bêtise. Quand sa voiture est prise d'assaut par des émeutiers, petits froissages de tôle le font rire. Mais quand elle se trouve prisonnière des véhicules immobilisés, il commence à prendre peur.

• Les passants :

Dès la première pièce au sol, les cris et les bousculades commencent, plus d'une centaine de personnes s'agglutinent et se battent pour un bout de trottoir. Les gens sortent des magasins, abandonnent leur course et leur progéniture pour se jeter dans la mêlée...

Quand le gros milliardaire va viser la chaussée, certains plus téméraires ne vont pas hésiter à stopper les voitures ou à faire confiance (parfois à tord) aux bons réflexes des automobilistes (carton assuré).

Rapidement de petites bagarres aux poings commencent... Mais, certains profitant de l'immobilisation de la voiture du milliardaire, prennent l'initiative de s'en approcher, histoire d'être au plus près de la source de la discorde et d'être les premiers servis (et mieux servis en pruneaux).

• Les automobilistes :

Ils ne réagiront pas de suite (oh, à peine quelques dizaines de secondes après le début du grand rassemblement). Ils vont voir pleuvoir sur leur pare brise des petites pièces très attirantes, mais aussi quelques piétons suivant la course folle des piè-pièces sur la chaussée, ou d'autres expulsés sans ménagement de la mêlée.

Plus d'une quinzaine vont immobiliser leurs véhicules sur la route, pour participer de grés ou de force à grossir les rangs des chercheurs d'or.

Quelques personnes se feront renverser, mais rien de bien grave (pattes cassées, contusions...). Quelques petits accrochages qui bloquent suffisamment bien la rue pour empêcher la circulation dans un sens.

• Les gardes du corps :

Ses deux gardes du corps, dans son véhicule, vont plaquer le milliardaire sur le fauteuil arrière et menacer de leur arme les émeutiers.

Les quatre gardes dans la voiture précédente vont venir à la rescousse en tirant en l'air...

La voiture est complètement bloquée, est toutes les tentatives de se dégager par le chauffeur vont se solder par des pieds écrasés et des froissements de tôle.

• Les émeutiers :

Tous sont choqués par les méthodes des gardes du corps, ils vont les insulter, leur jeter des projectiles, certains vont en venir aux mains...

• Bilan :

En une minute la rue devient un foutoir et si rien n'est fait cela ne va pas s'enrager. L'émeute va causer des blessés, des accidents bénins et un grand bordel. Les cops vont pouvoir agir de différentes manières sur le cour de ce scénario (bon courage). La moindre erreur envenimera la situation.

Actions pour calmer avant les coups de feu :

• Les cops peuvent tenter de calmer et maîtriser la foule, pour cela faut qu'ils aient un moyen de se faire entendre par tous et d'être suffisamment proche (déjà là, c'est coton). Si les conditions sont réunies, ils peuvent essayer, mais là cela relève du miracle (Eloquence/Charme ou Intimidation/Sang-Froid (5)).

• Ils peuvent essayer de faire stopper le milliardaire dans son action, mais il est très vraisemblable qu'avant même l'arrivée des cops il ait compris qu'il valait mieux se faire tout petit, (Rhétorique/Education ou Intimidation/Sans-Froid (2)).

• Il est possible qu'un de nos cops sentent venir l'action des gardes du corps (Instinct de flic/Perception (2)). Il lui sera donc possible d'essayer de les en dissuader (Intimidation/Sang-Froid (3), 2 jets son a faire (ceux dans la voiture et ceux au coté du milliardaire). La situation finira par se calmer rapidement après l'arrivé de renfort, les émeutiers prendront la fuitent (sauf les automobilistes bloqués et les blessés).

Actions après les coups de feu

• Tous crient, reculent, insultent et menacent de loin.

• Deux automobilistes tapent méthodiquement sur le chauffeur de la voiture du milliardaire qui a embouti à plusieurs reprises la leur. Un le cogne à coups de batte et l'autre à coup de pied (il prend cher !). Il est éloigné de ses collègues qui

ne l'ont pas encore vu. Les cops devront intervenir rapidement car les automobiliste n'y vont pas de main morte (Intimidation/Sang-Froid (3) ou Corps à Corps/Réflexes (Immobilisation) (2) ou Armes de Contact/Réflexe (Matraque) (1)).

• Deux gardes du corps ont été pris dans une bagarre et ont perdu leur arme. Un est encore coincé par quatre types qui le termine au sol, l'abandonnent après trois coups chacun et se barrent vers le métro. L'autre, en fuite tactique, est poursuivi pas un gars qui a son gun...

• Les quatre gardes du corps son à coté du milliardaire et menacent la foule de leur arme, personne ne s'en approche. La situation est tendue entre la foule survoltée et les gardes à la gâchette sensible. Les cops vont devoir faire preuve d'autorité pour calmer la foule et faire baisser les armes (Intimidation/Sang-Froid (2) 2 jets son a faire).

• Un rebondissement qui peut foutre la trouille a vos joueurs : le gars qui poursuit le garde tire en l'air dès que la situation est maîtrisée, affolent tout le monde et revient en le tenant en joue.

La gestion des blessés

• Un gars a été percuté par une voiture alors qu'il essayait de ramasser une pièce sur la chaussée : il a une jambe cassée, il hurle de douleur (Premier Secours/Coordination (1) et Psychologie/Sang-Froid (3), pour soulager sa douleur en l'installant mieux ou en lui parlant).

• Le conducteur de la voiture du milliardaire reste sur le sol inconscient, il souffre d'hémorragies internes et de multiples fractures (Premier Secours/Sang Froid (3), pour stabiliser son état et le faire revenir à lui).

• Le garde qui a été rossé a le nez cassé et de nombreuses contusions.

• Trois émeutiers souffrent de contusions invalidantes qui les empêchent de marcher.

• Une femme fait une crise d'épilepsie (Premier Secours/Coordination (2) pour éviter qu'elle ne se fasse mal).

• Un papy qui est en pleine crise d'asthme ne trouve plus sa ventoline, il commence à devenir violet et s'effondre sur le sol (Premier Secours/Coordination (5), jet élargie ou 6+/Perception (3) pour retrouver la ventoline sous une voiture).

• Un médecin présent se propose spontanément pour assister les cops (Médecine (5+), Caractéristiques (3)).

Gestion Annexe

• Ils leur est possible de réguler la circulation afin d'éviter une aggravation de la situation (Intimidation/Sang-Froid (2)).

• Une arme des gardes du corps a disparu, elle a été volée et des témoins pourront dresser le portrait robot du gars.

Dénouement

Le bilan final sera de 8 blessés dont deux graves (le chauffeur et le papy).

Les cops étant les premiers sur les lieux seront :

• Félicités s'ils arrivent à éviter tout coups de feu (impossible),

• Réprimandés, s'il y a un mort ou blessé par balle,

• No comment, s'ils ont fait leur boulot (c'est ingrat la vie de cops).

Gwegan
première mise en ligne sur COPS&Co

Notes :