

www.central-cops.NET

les COPS qui ne sont pas des COPS...

Sujet : organisation et fonctionnement du C.O.P.S., présentation du personnel administratif.

Auteur : M. Sautriot
Illustrations : Warp
Mise en page : BouCH

Date de création : 12.2008

» Donner votre avis : [ici]



Document à utiliser dans le cadre du jeu de rôle COPS (Asmodée Editions)

les COPS qui ne sont pas des COPS...

Le C.O.P.S., vous le savez maintenant, c'est 1 Capitaine, 10 lieutenants et 200 détectives d'exception qui ont pour charge d'enquêter sur les affaires les plus difficiles et les plus pourries de la ville de Los Angeles.
Ce que l'on sait moins, c'est que derrière ces hommes et femmes d'exception se cachent d'autres hommes et femmes, policiers ou civils, non moins exceptionnels, grâce auxquels le service peut fonctionner et grâce auxquels les détectives peuvent accomplir leur tâche : protéger et servir !

Rapprochez-vous donc, vous qui arrivez dans la boutique, que je vous présente un à un chacun de ces valeureux membres du C.O.P.S. qui n'ont pas le statut de « cops » mais qui n'en sont pas moins importants pour autant. A la lumière de ce nouvel éclairage, j'en profiterai pour refaire le point sur l'organisation générale et le fonctionnement de notre unité.

Rappel

Commençons par le commencement : à la tête du C.O.P.S., il y a bien sûr le Capitaine Jason Skripnick, qui dirige le service, comme tous les autres chefs de service, depuis son bureau situé au 30ème étage du Parker Building. Mais le Capitaine ne parviendrait pas à grand-chose sans sa précieuse assistante, le Sergent Nancy Cunningham, dont le rôle n'est pas simplement de lui frapper son courrier (chose qu'il fait bien souvent directement sur son propre PC) ou de tenir son agenda (bien qu'il s'agisse là d'un rôle clé de « Grand'ma » !) ; Nancy assure également le lien entre le Capitaine et les lieutenants du service, en transmettant instructions et informations. Vous vous rendrez peut-être compte que le Capitaine et notre armurier, Muhammad Rewhan, ont des liens particuliers, ce qui n'empêche pas Nancy d'être également souvent en contact avec lui. Enfin, elle travaille régulièrement avec les médecins qui assurent le suivi des cops, ainsi qu'avec le Sergent McClure, qui est responsable du pôle administratif de notre unité.
Comme vous pouvez le constater, la simple présentation du secrétariat du Capitaine Skripnick permet d'avoir une bonne vue d'ensemble du C.O.P.S. Schématiquement, on peut donc découper ce service en cinq « pôles » :

- le pôle de commandement
- le pôle investigation
- le pôle administratif
- le pôle logistique
- le pôle médical

le pôle de commandement

Composé du Capitaine Skripnick et du Sergent Cunningham, le commandement est par essence un service administratif. Bien entendu, le Capitaine ne perd jamais de vue les investigations, mais son rôle prioritaire est de permettre à ses investigateurs de mener à bien leurs enquêtes. Les tâches administratives et budgétaires sont donc son train-train quotidien, sans parler des luttes d'influence au sein du LAPD et au niveau de la municipalité. Le Sergent Cunningham le décharge grandement des démarches administratives et comptables, ce qui lui permet de se consacrer à la partie plus politique de son boulot. Elle filtre également les coups de fil et les demandes de rendez-vous ; même les lieutenants ne sont pas épargnés et ne peuvent voir le Capitaine quand ils le souhaitent. La plupart du temps, ils doivent se contenter de laisser les infos à « Grand'ma » qui fait le tri entre les affaires urgentes et le reste.


Nancy «gran'Ma» Cunningham

Le Capitaine peut ainsi avoir un œil « en temps réel » sur les affaires d'importance tout en gérant une crise à la mairie ou en se bagarrant avec le Chef-adjoint Delos pour ne pas voir les crédits du C.O.P.S. réduits encore plus qu'à l'habitude. Et deux fois par jour, le matin en arrivant et le soir avant de partir, il a droit à un compte-rendu de toutes les affaires en cours. Grâce à ce système, le Capitaine est en capacité de réagir et de se déplacer sur le terrain lorsque cela s'avère nécessaire, pour soutenir ses détectives ou pour parler à la presse…
En terme de présence horaire, le Capitaine est sensé être là aux horaires « administratifs », c'est-à-dire entre 8h et 12h, et entre 13h et 17h. En réalité, vous aurez du mal à le trouver à son bureau, même à ces heures là, et il pourra vous arriver de le croiser dans les couloirs bien avant ou bien après. En revanche, si vous avez besoin de contacter le Capitaine, c'est dans ces plages horaires que vous pourrez aller trouver le Sergent Cunningham. J'ajouterai simplement qu'il n'est pas rare que le Sergent reste un peu (beaucoup) après 17h, que ce soit à son bureau du 30e étage, dans l'une des salles de repos du 35e, à la machine à café ou encore au Cabanon, pour « discuter » avec l'un d'entre nous. Comme vous vous en rendrez-compte, Grand'ma est devenue en quelque sorte la confidente de bon nombre des détectives du COPS, lors-

qu'ils craquent, se sentent seul, ou ont tout simplement besoin d'être écoutés avec une oreille… disons… maternelle !

le pôle investigation

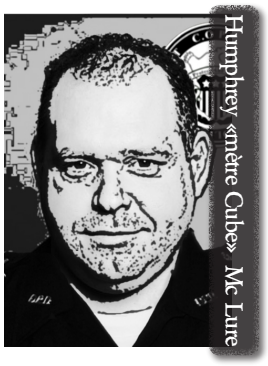
Bon, là, je ne vous refais pas la totale, je pense que vous avez tous eu une présentation de votre lieutenant et que vous avez pu faire connaissance avec vos différents collègues. Bon, c'est sûr que le découpage de l'unité en 10 groupes, ceux-ci étant eux-mêmes répartis en 3 sections, ça ne facilite pas les liens entre cops d'un groupe à l'autre. Mais la réalité, c'est que le découpage administratif de notre unité n'existe pas tant que ça…

Allez, OK, je vais quand même vous dire 2-3 trucs… ça reste entre nous, hein !

Votre lieutenant vous a parlé des tranches horaires, du port de l'uniforme, tout ça ? OK ! La réalité, c'est qu'une bonne moitié d'entre nous ne respecte ni l'un ni l'autre ! Si si, je vous jure. Et le plus beau, c'est que Skripnick et les lieutenants sont d'accord. Enfin, ils le tolèrent dans la mesure où on assure au niveau du boulot et où les obligations sont assurées par une partie des effectifs.

En gros, sa signifie qu'on peut s'arranger entre nous pour l'uniforme et pour les horaires qui ne nous arrangeraient pas… Pour l'uniforme, on est sensés le porter la moitié du temps, d'une part lorsqu'on est en patrouille et d'autre part dès lors que la discrétion n'est pas de mise. Le truc, c'est que les patrouilles, ça en gave un certain nombre, dont moi ! Il y en a d'autres que ça ne dérange pas. Du coup, on échange nos tours. Un vomi pour un rendu, quoi !!!

Pour les horaires, c'est un peu pareil. Par exemple, les horaires de nuit, c'est carrément la merde pour mener une enquête. Du coup, on est autorisés à laisser tomber l'histoire des tranches horaires pour les besoins d'une investigation dès lors qu'il y a au moins deux ou trois binômes en tenue sur le terrain ou au 35e. Et évidemment, on reste d'astreinte en cas de besoin.


Humphrey «mère Cube» Mc Lure

Pour le week-end, c'est pareil : la théorie, c'est qu'on bosse le week-end. Mais bon, allez mener une enquête le week-end, c'est pas toujours évident. Et puis si c'est calme, pourquoi se faire chier au Central ? Du coup, on a une autorisation tacite de faire la grasse matinée, de faire un BBQ avec les voisins, ou d'aller faire du shopping avec notre moitié, tant qu'on reste à L.A. En gros, on est d'astreinte et on doit rappliquer fissa si on se fait appeler. Mais comme on a, dans le service, notre lot d'asociaux, de divorcés et de drogués au crime, qui passent leur vie au Central, ça se passe plutôt bien. Donc voilà, si un samedi matin, ça vous saoule de vous lever pour venir bosser, ou si vous avez invité une fille à aller au ciné le samedi soir… bein vous pouvez ! N'en abusez pas et soyez prêts à vous ramener en vitesse, parce que bon, cops, c'est pas une vie de tout repos ! Mais comme justement, vous pouvez finalement être appelés n'importe quand, le Capitaine ferme les yeux sur le week-end. Du moment que vous vous serez arrangés avec vos collègues…

Bon, ensuite, nous avons…

le pôle administratif

Aaaaah, le pôle administratif et son responsable, notre cher Sergent McClure !!!

Oui, je sais, vous vous dites : « Qu'est-ce qu'on en a à foutre du pôle administratif ! La paperasse, tout ça, c'est pas pour nous. Laissons ce brave Sergent se démerder avec, et avec le public ! ». Et je vous comprends, car je suis le premier à dire que le Sergent McClure nous les brise sévèrement… Mais pour compenser, il y a aussi des filles sympas et plutôt bien gaulées comme Lise et Crystal !!! Bon, plus sérieusement, l'administration, c'est pas notre tasse de thé, c'est clair, mais ça peut nous servir ! Pour commencer, il faut bien qu'on ait quelqu'un assis derrière le desk d'accueil pour recevoir le public, non ?

Ensuite, le pôle administratif, c'est également notre standard téléphonique à nous. A chaque fois que vous avez besoin de contacter quelqu'un au C.O.P.S. par téléphone, c'est là que votre appel aboutit. Si vous avez besoin d'appeler votre lieutenant, ça passe par le bureau de McClure ou de l'un de ses assistants. Si vous avez besoin d'un renseignement, c'est à McClure ou l'un de ses assistants que vous vous adressez. Si vous êtes malade ou que vous ne pouvez pas prendre votre poste pour une raison particulière, c'est McClure qu'il faut prévenir. En bref, le numéro de téléphone de McClure est un numéro que vous apprendrez à ne pas oublier, car il est super utile.


Crystal Jennings

Bon, c'est clair que McClure… il n'est pas dans le coin ? Non ? Bon… McClure, comme vous vous en êtes sûrement déjà rendu compte, c'est une putain de peau de vache, une vraie raclure qui se fait un malin plaisir d'appliquer le moindre alinéa du règlement à la lettre si vous le faites chier ou si votre tête ne lui revient pas. A mon avis, il a encore en travers de la gorge la décision du Capitaine de ne pas être chien avec les horaires, comme je vous disais. Mais bon, en pratique, c'est lui qui vous assigne vos patrouilles hebdomadaires, se charge de vérifier que vous respectez votre quota de port de tenue et qui se fait un plaisir de faire un rapport au Capitaine sur le moindre manquement ; ce qu'il ne sait pas, c'est que le Capitaine se contrefout de ce dernier point, du moment qu'il voit suffisamment d'uniformes lorsqu'il passe au 35e. Bref…

Quoi qu'il en soit, McClure est le *dispatcher* spécifique du C.O.P.S. C'est-à-dire qu'il a le pouvoir de vous appeler pour vous confier les affaires urgentes qui tombent sur son bureau. Pour que vous compreniez bien, en gros, il y a deux types d'affaires : celles qui arrivent par la voie hiérarchique, à savoir qui sont confiées au Capitaine, qui les affecte à un lieutenant, qui vous les refourgue ; et celles qui arrivent « dans l'urgence », généralement en provenance des Anges, et qui sont spécifi-

quement confiées au C.O.P.S. en la personne du Sergent McClure. C'est alors ce dernier qui décide des cops qui doivent traiter l'affaire, avant d'en avertir leur lieutenant. En fait, la différence entre les deux types d'affaire, c'est que tout ce qui n'est pas urgent passe par la voie hiérarchique. De même pour toutes les affaires « sensibles ». En revanche, lorsqu'on a besoin de cops IMMEDIATEMENT, on sonne McClure qui vous sonne.

Mais je vous rassure, ça ne vous tombera pas sur le coin du nez comme ça, par surprise. McClure est vicieux, mais il est organisé. A chaque roulement, il affecte une astreinte à un binôme dans chaque section. Lorsqu'une affaire urgente tombe, il la refourgue à l'un de ces binômes. Autant dire que lorsque vous êtes d'astreinte, il faut être en uniforme et présent (ou alors avoir réussi à refourguer votre astreinte à un collègue, mais en sachant que ça peut énerver McClure !!!).


Guillermo Andrès

Ce qui est génial dans tout ça, c'est qu'on est pris en sandwich entre le lieutenant et le sergent, et que parfois, il faut composer avec le caractère des deux, surtout quand les deux veulent qu'on traite une affaire pour avant-hier !!!

Ceci dit, le pôle administratif ne vous apporte pas que des emmerdes. Je vous parlais il y a quelques instants des charmantes assistantes de McClure. Venez, je vais vous les présentez, vous constaterez par vous-même… Par ici s'il vous plaît… Voilà. Donc, derrière notre magnifique desk d'accueil placé sous la responsabilité du Sergent McClure… Bonjour Sergent ! Tenez, je vous ai apporté un donut que m'a fait ma maman ce matin ! De rien ... !

Où en étais-je ? Ah oui… Derrière ce desk se cachent de charmantes demoiselles toujours prêtes à rendre service ! N'est-ce pas Crystal !!! Messieurs, je vous présente Crystal Jennings, l'une de nos auxiliaires civiles qui accueillent le public, répondent au téléphone, et accessoirement, nous aident à lutter contre le crime ! Crystal et ses collègues… vous pouvez apercevoir là-bas Rosa Marrero, qui est justement occupée au téléphone… sont toujours prêtes à rendre service. Par exemple, si vous êtes à l'extérieur, disons en voiture, et que vous avez besoin rapidement d'un renseignement, vous appelez les Anges si c'est pour identifier le propriétaire d'une voiture, mais pour autre chose de moins « officiel », vous appelez ici, et l'une de ces charmantes personnes pourront peut-être vous dépanner. Par exemple, si vous avez besoin de connaître une adresse, un numéro de téléphone, quelque chose dans ce genre là. Ou bien, si vous avez besoin qu'on vous renvoie un e-mail directement sur votre téléphone portable. Des choses comme ça.


Ruby Ashley

Pour les deux demoiselles du fond, je vous rassure tout de suite, parmi nos officiers et auxiliaires civils se trouvent également de beaux spécimens de la gente masculine, même si l'un d'entre eux ne sera très probablement pas sensible à vos charmes. Je vous laisse découvrir lequel…

Revenons à nos moutons. Depuis quelques semaines, nous avons la chance d'avoir parmi nous l'officier Lise Harris, qui seconde le Sergent, mais qui aspire surtout à devenir détective. Et en attendant qu'à notre grand regret, elle ne décroche le concours, et qui sait, rejoigne nos rangs, il faut savoir que Lise apprécie énormément de nous épauler directement dans nos investigations. Bien sûr, elle ne peut pas sortir de son bureau pour cela, mais Lise est une très bonne analyste, et elle maîtrise les moteurs de recherches et autres outils informatiques. Lorsqu'elle est disponible (ses horaires ne sont pas extensibles, elle doit assurer le boulot au desk en priorité, et nous sommes quand même 200 cops !), elle se fera un plaisir d'effectuer des recherches pour vous !

Voila… Ah ! J'allais oublier un point non négligeable concernant le Sergent et son équipe : les geôles ! Le C.O.P.S. est un service exceptionnel du LAPD par bien des aspects ; le bloc de cellules en fait partie. En effet, alors que les autres services utilisent tous le bloc de cellules central du Parker Building, situé au premier niveau du bâtiment, le C.O.P.S. dispose de son propre bloc de détention. Ainsi, nous pouvons garder sous le coude nos suspects le temps de les faire mariner entre deux interrogatoires. Ca nous donne aussi la possibilité d'avoir une certaine discrétion sur nos détenus. Je ne dis pas que je me méfie des autres services du LAPD… Quoi que, y'en a… Bref ! Mais bon, dans certains cas, c'est appréciable d'avoir des cellules à proximité de nos bureaux et de nos salles d'interrogatoire. Le problème, c'est qu'il faut également assurer la surveillance des détenus, et la sécurité dans le bloc.

Heureusement, notre bloc de détention est hyper high-tech, avec ouverture des cellules assistée électroniquement à distance, vidéosurveillance sans le moindre angle mort, détecteur de chaleur avec analyse des variations de température en temps réel au dixième de degré… J'en passe et des meilleures. Ce qui fait que nous n'avons pas besoin de personnel supplémentaire pour assurer la surveillance. Personnel que nous n'obtiendrions d'ailleurs pas, pour de bêtes problèmes budgétaires. Du coup, c'est le pôle administratif qui a le bloc de cellules en charge. Ou plus exactement, c'est l'officier de commandement ou l'officier de quart, selon le roulement, qui a en charge la surveillance des prisonniers, et qui doit assurer l'intendance des cellules. Toute la vidéosurveillance et les capteurs sont relayés sur le poste de l'officier chargé de la surveillance ; c'est également lui qui contrôle le circuit d'ouverture des cellules.

Pour ceux qui s'inquiéteraient de la sécurité, je précise que ces deux systèmes sont internes, totalement indépendants de tout système global, et ne disposent que d'un seul terminal. Pour accéder à une cellule, un cops (ou un officier affecté au C.O.P.S.) doit se présenter à l'entrée de l'une


Sonia Canello

des cellules, appeler l'officier de quart au moyen de l'interphone situé devant chaque cellule, et lui demander de déverrouiller la cellule concernée. Une fois que la cellule est déverrouillée, le cops (ou l'officier) dispose de 10 secondes pour appuyer sur le système d'ouverture. Autant dire que pour arriver à libérer un prisonnier par la force, il faudrait parvenir au 35e, prendre le contrôle de l'ordinateur dédié au bloc, en forcer le code de sécurité ou l'obtenir par la force, puis envoyer un complice de l'autre côté de l'immeuble après avoir préalablement passé l'une des salles pleine de cops, puis pénétrer dans le bloc pour activer l'ouverture des portes… Tout ça sans déclencher d'alarme. Bonne chance !
Ceci dit, ce système reste lourd pour le pôle administratif, et le principe général reste qu'un prisonnier est tout d'abord sous la responsabilité des cops qui l'ont arrêté. L'officier de garde doit juste s'assurer que tout se passe bien dans les cellules ; en cas d'alerte (bagarre, tentative de suicide…), l'officier déclenche l'alerte et a autorité pour réquisitionner les cops disponibles à l'étage pour régler le problème. En aucun cas le bureau d'accueil ne doit être vidé dans ces cas là. Donc même si vous ne pouvez pas sentir le Sergent McClure, le jour où il débarque et vous hurle de le suivre aux geôles, vous le suivez sans discuter et vous obéissez à ses ordres. Bon, le cas ne s'est jamais présenté, et c'est la raison pour laquelle on évite de charger nos geôles. La plupart du temps, elles sont vides. En fait, nos cellules ne nous servent vraiment que temporairement, le temps de mettre un suspect au frais pour l'interroger. Dès qu'on a obtenu ce qu'on voulait, on le fait transférer au dépôt central.
Durant le temps de présence des prisonniers dans nos geôles, il faut veiller à les alimenter convenablement. Comme le prisonnier est sous notre responsabilité, c'est à nous autres cops de décider quand il convient de leur faire servir à manger. En effet, il peut être stratégique, dans le cadre des interrogatoires, de choisir le moment des repas. C'est donc aux cops de commander les repas. En général, il suffit de s'adresser à l'équipe de McClure, qui commandera un plateau repas à la cantine du L.A.P.D. Cependant, la cantine ne sert pas à toute heure ; en dehors des heures de repas, les cops doivent se débrouiller seuls. La plupart du temps, nous faisons alors appel à Isaac, un ado muet que vous avez déjà dû croiser. Demandez-lui ce que vous voulez (pour un prisonnier ou pour vous-même d'ailleurs !), il se démerdera pour vous le trouver, et rapidement en plus ! Dans ce cas, pensez-bien à garder les factures pour vous faire rembourser…

Voilà, je crois que je vous ai tout dit à ce sujet. Pour terminer, quelques infos pratiques : le Sergent McClure n'étant pas mobilisable 24h/24 et 7j/7, le pôle administratif effectue comme nous des rotations horaires. Cependant, ses missions ne revêtant pas toutes un caractère obligatoire en permanence, les rotations s'effectuent de manière différente des nôtres. Les différents services du LAPD, dont le C.O.P.S., ne sont en effet accessibles au public que durant les horaires « administratifs », soit entre 8h et 17h. C'est durant cette période que le pôle connaît le gros de son activité. Néanmoins, le C.O.P.S. doit continuer à disposer d'un *dispatcher* ainsi que d'un accès téléphonique et d'un accueil d'urgence durant les horaires de fermeture au public. De ce fait, le pôle administratif tourne « à plein régime » entre 8h et 17h et dispose d'un service minimum de 17h à 8h. Concrètement, le personnel administratif tourne sur 3 tranches horaires : Minuit-9h, 8h-17h et 16h-1h. Chaque rotation dure donc 9h, mais le personnel a droit à une heure de break au cours de sa permanence pour manger, se reposer… A l'intérieur de chaque rotation, le personnel présent doit s'arranger pour qu'il y ait toujours 50% des effectifs présents au moment du break. D'où les périodes de recouvrement entre les différentes rotations, qui permettent à certains de partir un peu plus tôt. De plus, cette période de recouvrement permet le passage d'informations.



En termes de présence, durant les rotations du soir (16h-1h) et de la nuit, l'équipe administrative n'est constituée que d'un officier de police (ou Sergent !) et d'un auxiliaire civil, alors qu'en journée, l'équipe est constituée d'un officier et de trois auxiliaires.
Un point particulier : le week-end, où le Central est fermé au public. Là, nous mettons en place un système de 2x12 avec deux équipes spéciales (1 officier et 1 auxiliaire) qui récupèrent la semaine qui suit. Ce qui fait qu'en définitive, on a 5 équipes qui se relaient tout au long de la semaine. Et théoriquement, la semaine suivante, on effectue des changements dans les équipes, pour que ce ne soient pas toujours les mêmes qui se bourrent les nuits. Mais bon, il y en a toujours qui préfèrent bosser la nuit, ne serait-ce que parce que ça rapporte plus, du fait des majorations horaires ; et d'autres qui préfèrent être de journée, par exemple certaines mamans qui aiment pouvoir voir leurs mômes en rentrant le soir. Et il y a ceux qui sont contents de ne bosser que le week-end et qui ont ensuite la semaine pour eux… Mais bon, là, tout ça, c'est du ressort du Sergent, et à la limite, on s'en fout.
Voilà, je crois que je vous ai tout dis, nous pouvons passer au pôle suivant, que vous devriez apprécier à sa juste valeur : la logistique !

le pôle logistique

Un bien joli mot derrière lequel se cachent essentiellement les trois éléments distinctifs du C.O.P.S. : nos armes, nos masques et nos uniformes ! Chacun d'entre vous a déjà reçu son paquetage, je ne vous présente donc pas le responsable du pôle, Muhammad Rewhan. Juste un détail à son sujet : l'autre jour, j'ai entendu l'un d'entre vous s'étonner que Mo', comme on l'appelle ici, soit un cops. Eh bien oui, le responsable de l'armurerie est un cops ! C'est donc l'exception à la règle, puisque Mo' est effectivement un civil. Il est entré au C.O.P.S. parce que le capitaine de l'époque, Andy Noone, a estimé que ce serait bien d'avoir un homme de sa trempe à nos côtés alors que la société Avers Weapons, qui a fabriqué nos armes, venait de fermer.
En effet, Mo' est tout d'abord un ex-

cellent armurier, et il nous fallait quelqu'un de sa compétence pour s'occuper de nos armes avec la disparition d'Avers. Par ailleurs, s'il n'a pas passé le concours de la police pour entrer au L.A.P.D., et s'il n'a pas de passif dans une force de police quelconque, Mo' est tout de même un ancien militaire ; d'après ce que j'ai entendu, il était dans une unité spéciale en Colombie, et il a participé à la lutte contre les cartels. Bref, c'est pas un rigolo. Donc même s'il n'est pas flic a proprement parler, il mérite amplement son matricule. Et si Mo' n'est pas détective, je sais également que le capitaine Noone, avant de partir, lui a confié quelques dossiers et une mission. Personne n'en sait plus à ce sujet, mais il mène bel et bien des enquêtes…

Bref, pour en revenir au pôle logistique, c'est donc Mo' qu'il faut aller voir dès que vous avez un problème avec votre arme, ou si votre uniforme a un accroc. Il est également le dépositaire des quelques armes et munitions qui sont à notre disposition ; outre les Uni et Afrikaneer, nous avons également des Benelli calibre .12 en dotation, et parfois, ça reste de l'outillage trop léger. Mais si on a besoin d'équipement plus « lourd », il faut descendre à l'armurerie du Central après avoir rempli de la paperasse en 15 exemplaires. Enfin, Mo' a en stock tout un tas de bricoles, comme des torches Maglite, des menottes en plastique, etc.


Michael Jamison

Le problème, c'est que Mo' ne peut pas travailler 24/24 7/7. On ne peut donc le trouver, en théorie, que durant la semaine, entre 8h et 17h. Ceci dit, il n'est pas chien sur les heures, et si vous avez besoin du stand de tir ou de matos un peu après 17h, il ne refusera pas de faire un peu de rab'. Donc si vous êtes de permanence la nuit, prévoyez vos besoins en matos la semaine d'avant, ou passez le voir en dehors de vos heures. Car ce n'est pas avec les coupes budgétaires qu'on a eu ces derniers mois que le capitaine pourra recruter un assistant pour Mo'… Là où on a un problème, c'est lorsque Mo' est en vacances. Eh ouais, il a droit à des vacances, lui aussi. C'est con, mais c'est comme ça ! Eh bein dans ce cas, pas de pot, l'armurerie est fermée ! Alors comment qu'on fait si on a besoin de matos ? Il se trouve que Mo' s'entend très bien avec le sergent O'Flaherty, le responsable de l'armurerie du Parker Building, qui est également un ami d'enfance du Capitaine. Et donc, lorsqu'on a besoin de matos en l'absence de Mo', on appelle le sergent O'Flaherty, qui rapplique illico (ou presque). Mo' consulte toujours l'Ours, comme on l'appelle, pour prendre ses congés, et il lui confie toujours les clés de son royaume. Il n'y a donc jamais de problème pour avoir du matos. Pour la réparation et l'entretien de nos flingues, O'Flaherty n'est pas aussi bon que Mo', mais vous pouvez quand même lui confier votre arme les yeux fermés. Bien !

On a presque fini la présentation. Il ne reste plus qu'à vous présenter le dernier « pôle » du C.O.P.S., qui n'est d'ailleurs pas réellement un service de notre unité à proprement parler : le pôle médical.

le pôle **médical**

En effet, le médecin, la psychiatre et leurs secrétaires n'appartiennent pas à proprement parler au C.O.P.S. Ce sont des civils salariés du LAPD, tous services confondus, qui sont détachés auprès du C.O.P.S. pour y effectuer des consultations périodiques, et y tenir des permanences hebdomadaires. Ainsi, vous recevrez régulièrement des convocations du Docteur Jamison pour un check-up - en gros, une fois par semestre -, et vous pourrez également aller le trouver à la permanence qu'il tient une matinée tous les 15 jours, dans l'une des salles d'interrogatoire. De même, le Docteur Anna Swain tient une permanence hebdomadaire dans nos locaux pour que vous puissiez aller la consulter ou tout simplement lui parler de tout ce qui vous passe par la tête. Oui, je sais ce que vous allez me dire ; c'est une psy, une réductrice de tête… Mais elle a un bon fond, et franchement, vu les tensions qu'on a à supporter, lorsque l'aide des collègues ou de Grand'ma Cunningham ne suffisent plus, il ne faut pas hésiter à aller la trouver, ou le Docteur Jamison, qui est vraiment cool. Sans eux, je crois que le taux de *burnout* du service exploserait carrément !


Anna Swain-Foster

Donc le Dr Jamison, c'est le mercredi matin, de 9h à 12h, une semaine sur deux. Et le Dr. Swain, c'est tous les jeudis, de 14h à 18h. Et si ces horaires ne vous arrangent pas, ou si vous n'avez pas envie d'être vus en train d'aller consulter, vous pouvez passer à leur bureau, au 22e étage. Leurs secrétaires se feront un plaisir de vous donner un rendez-vous. Notez que la secrétaire du Dr. Jamison, la petite Sarah Neiertz, est tout à fait charmante !!!

Voilà, je crois que j'ai fais le tour du C.O.P.S. Si vous avez des questions, n'hésitez pas. Sinon, eh bien… les affaires reprennent !

Vous trouverez ci-dessous les fiches de ces PNJ, que vous pouvez ajouter à l'aide de jeu déjà existante «section A groupe Alpha»

Le personnel administratif

Horaires

- **pôle de commandement :**

jours ouvrés, de 8h à 12h et de 13h à 17h

- **pôle administratif :**

6 officiers de police (dont un sergent) + 7 auxiliaires civils sous contrat
• 3 roulements par jour durant la semaine :
8h-17h : 2 officiers* et 3 auxiliaires
16h-1h : 1 officier et 1 auxiliaire
Minuit-9h : 1 officier et 1 auxiliaire
* : dont un officier de commandement (Sergent McClure ou Officier Harris)
• 2 roulements par jour le samedi et le dimanche :
Minuit-Midi : 1 officier et 1 auxiliaire
Midi-Minuit : 1 officier et 1 auxiliaire

- **pôle logistique :**

armurerie du C.O.P.S. : jours ouvrés de 8h à 17h
hors ouverture : armurerie du Commissariat Central

- **pôle médical :**

Médecine générale : 1 mercredi matin tous les 15j, de 9h à 12h
Psychiatrie : tous les jeudis de 14h à 18h

CUNNINGHAM Nancy



aka Grand'ma

INFORMATIONS :
Âge : 45 ans
Grade : Sergent II
Pôle : investigation
Rôle : secrétaire du Capitaine Skripnick

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Afro-américaine de 45 ans, d'un caractère relativement doux, presque maternelle, elle sait aussi faire preuve de fermeté quand il le faut. Peut agir au nom du Capitaine et donner des ordres à tous.

Notes

McLURE Humphrey



aka Mètre Cube

INFORMATIONS :
Âge : 47 ans
Grade : Sergnt III
Pôle : administratif
Rôle : responsable du desk d'accueil du C.O.P.S.

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Ancien flic de terrain (South Central), aussi haut que large, grande gueule, très à cheval sur la procédure.

Notes

HARRIS Lise



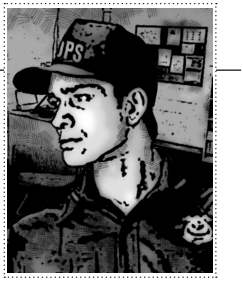
aka Octium

INFORMATIONS :
Âge : 28 ans
Grade : Officier I
Pôle : administratif
Rôle : adjointe du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Studieuse, toujours prête à donner un coup de main aux cops, quand il s'agit de faire des recherches ou pour certaines tâches administratives.

Notes

BRADLEY Robert



INFORMATIONS :
Âge : 32 ans
Grade : Officier I
Pôle : administratif
Rôle : assistant du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Métisse latino-afro-américain, grand, athlétique, très sportif. Ancien de la J.U.V., toujours prêt à rendre service.

Notes

FULLERTON Brad



INFORMATIONS :
Âge : 42 ans
Grade : Officier II
Pôle : administratif
Rôle : assistant du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Taciturne, peu aimable sans être impoli.

Notes

ROSHAN Lynda



INFORMATIONS :
Âge : 24 ans
Grade : Officier I
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Origine indienne, toujours souriante. Célibataire, croquant la vie à pleine dents, un peu naïve et distraite, mais très compétente en informatique.

Notes

RIVERO Hector



INFORMATIONS :
Âge : 51 ans
Grade : Officier II
Pôle : administratif
Rôle : assistant du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Sud-américain, boite en permanence. Ancien du Bike Squad, arrivé au C.O.P.S. suite à un accident de voiture. Toujours irrascible et méprisant.

Notes

ASHLEY Ruby



INFORMATIONS :
Âge : 22 ans
Grade : Auxiliaire civile
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Blonde à forte poitrine, très séduisante. La bombe du 35e. Douce et gentille, un peu timide, adorant les arts graphiques et ayant de bonnes connaissances en infographie.

Notes

JENNINGS Crystal

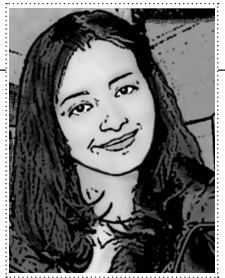


Informations :
Âge : 38 ans
Grade : Auxiliaire civile
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

Ce que vous en savez... :
Très belle, sachant mettre ses courbes en valeur. Rigoureuse, très organisée... Et toujours au courant des histoires de cul du Central ! Semble se méfier de certaines de ses collègues.

Notes

MARRERO Rose



Informations :
Âge : 22 ans
Grade : Auxiliaire civile
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

Ce que vous en savez... :
Sud-américaine au traits fins et aux courbes agréables. Sujette à des sautes d'humeurs imprévisible : charmante et serviable un jour, désagréable et agressive le lendemain...

Notes

ANDRES Guillermo



INFORMATIONS :
Âge : 32 ans
Grade : Auxiliaire civil
Pôle : administratif
Rôle : assistant du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Dynamique, s'enthousiasmant vite, toujours prêt à s'engager dans de nouvelles expériences.

Notes

CANNELO Sonia



INFORMATIONS :
Âge : 30 ans
Grade : Auxiliaire civile
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Latino, cheveux noirs, visage disgracieux, 1m78 et plus de 100kg. A travaillé un temps à South Central aux cotés des gangs avant d'intégrer le L.A.P.D. Pas toujours bien dans sa peau à cause de son physique.

Notes

TYLER Ramona



Informations :
Âge : 31 ans
Grade : Auxiliaire civile
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

Ce que vous en savez... :
Mère de famille ayant droit à des horaires aménagés pour pouvoir s'occuper de ses trois enfants (son mari étant chauffeur de taxi). Très impliquée dans son travail, et ayant de bonnes connaissances en comptabilité et en finances.

Notes

COOK James



Informations :
Âge : 46 ans
Grade : Auxiliaire civil
Pôle : administratif
Rôle : assistante du Sergent McLure

Ce que vous en savez... :
Marié, sans enfant, un homme tranquille et aimable. Relativement distant et parfois taciturne...

Notes

REWHAN Muhammad



INFORMATIONS :
Âge : 32 ans
Grade : Auxiliaire civil ayant le statut de cops (détective II)
Pôle : logistique
Rôle : responsable du pôle logistique

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Ancien militaire d'une unité spéciale en Colombie, discret et taciturne. Armurier d'exception, expert en armes à feu, s'occupe aussi de la réparation des uniformes.

Notes

JAMISON Michael



INFORMATIONS :
Âge : 46 ans
Pôle : médical
Rôle : médedin généraliste

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Profondément humain, tient une permanence au C.O.P.S. tous les 15 jours pour toutes questions d'ordre médical.

Notes

NEIERTZ Sarah



INFORMATIONS :
Âge : 26 ans
Pôle : médical
Rôle : secrétaire du Dr Jamison

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Fiancée et amoureuse, sachant se montrer ferme avec tout ceux qui essaieraient de sortir du cadre médical lors de leur visite.

Notes

SWAIN-FOSTER Anna



INFORMATIONS :
Âge : 43 ans
Pôle : médical
Rôle : psychiatre

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Discrète mais toujours à l'écoute, tient une permanence tous les jeudis pour les cops qui auraient besoin de se confier...

Notes

ALONZO Simone



INFORMATIONS :
Âge : 30 ans
Pôle : médical
Rôle : secrétaire du Dr Swain-Foster

CE QUE VOUS EN SAVEZ... :
Peu avenante, souvent distante.

Notes