

www.central-cops.NET

cartes de combat

matériel

Sujet : cartes de combat, à imprimer, découper et monter soi-même...

Auteur : BouCH
Date de création : 07.2008
Version : 1.0

» Donner votre avis : [ici]



Document à utiliser dans le cadre du jeu de rôle COPS (Asmodée Editions)

-2 dés pour toutes les actions physiques du tour
(sauf manoeuvres défensives)

+2 dés pour toutes les manoeuvres défensives du tour

+2 à la difficulté du jet d'attaque de tout adversaire prenant le personnage pour cible

Planqué (-2)

www.central-cops.net

-1 dé pour toutes les actions physiques du tour
(sauf manoeuvres défensives)

+1 dé pour toutes les manoeuvres défensives du tour

+1 à la difficulté du jet d'attaque de tout adversaire prenant le personnage pour cible

Prudent (-1)

www.central-cops.net

pas de modificateur pour les actions physiques du tour

Normal (0)

www.central-cops.net

+1 dé pour toutes les actions physiques du tour
(sauf manoeuvres défensives)

-1 dé pour toutes les manoeuvres défensives du tour

-1 à la difficulté du jet d'attaque de tout adversaire prenant le personnage pour cible

Agressif (+1)

www.central-cops.net

+2 dés pour toutes les actions physiques du tour
(sauf manoeuvres défensives)

-2 dés pour toutes les manoeuvres défensives du tour

-2 à la difficulté du jet d'attaque de tout adversaire prenant le personnage pour cible

Ultra-violent (+2)

www.central-cops.net











Réflexes min. : 5

-2 dés pour toutes les actions physiques du tour

Rapide (-2)

www.central-cops.net

Réflexes min. : 4

-1 dé pour toutes les actions physiques du tour

Prompt (-1)

www.central-cops.net

Réflexes min. : 3

Pas de modificateur pour les actions physiques du tour

Initiative obligatoire pour les personnages engagés en combat au contact
(quelle que soit la valeur de Réflexes)

Alerte (0)

www.central-cops.net

Réflexes min. : 2

+1 dé pour toutes les actions physiques du tour

Posé (+1)

www.central-cops.net

Réflexes min. : 1

+2 dés pour toutes les actions physiques du tour

Initiative obligatoire en cas de surprise, mais aucun bonus aux dés n'est alors conféré

Circonspect (+2)

www.central-cops.net









