

www.central-cops.NET

fiches PNJ

Aide de jeux

Sujet : fiches PNJ

Auteur : BouCH [mail] / collectif Central-cops.net

Date de création : 10.2007
Version : 1.0

» Donner votre avis : [ici]



Document à utiliser dans le cadre du jeu de rôle COPS (Asmodée Editions)

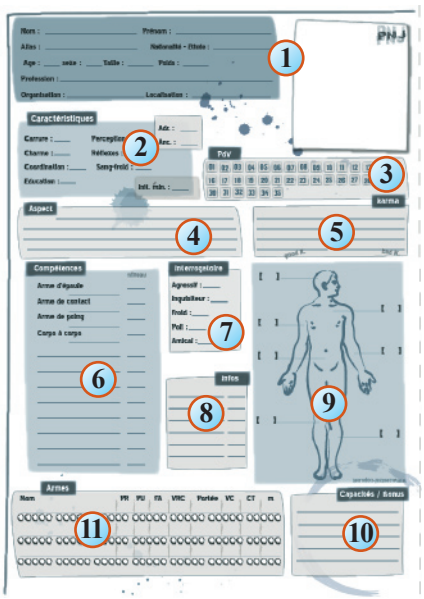
Qu'il provienne d'une création perso, qu'il soit tiré d'un scénario Asmodée ou encore improvisé sur le tas, il est parfois difficile de se garder une trace des implications d'un PNJ dans la vie de vos joueurs...
Voici donc les fiches central-cops, qui vous permettrons de remédier à ce problème. Finies les remarques acerbes de vos joueurs sur les changements aléaoires de vos PNJ et sur votre mémoire défaillante !

Ces fiches sont de deux types :
«Boss» et «Sous-fifre».

• La fiche «Boss» est relativement détaillée et est destinée à des PNJ dont le destin va croiser celui de vos joueurs plusieurs fois au cours de la campagne.

• La fiche «Sous-fifre» est plus succinte, et permet de définir un PNJ type (membre lambda d'un gang, etc.) déclinable en plusieurs exemplaires de manière simple et rapide.

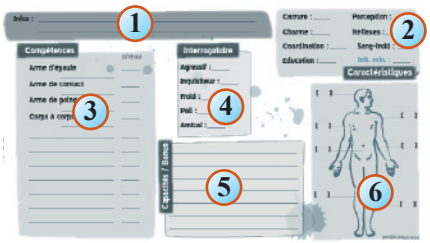
Le Boss



La fiche Boss se décompose de la façon suivante :
• **1** : identité, profession, organisation, etc. Vous pouvez même y ajouter une photo !
• **2** : caractéristiques, points d'adrénaline et d'ancienneté et initiative minimum.
• **3** : décompte des points de vie. Comme nous avons ici affaire à un boss, le maximum possible est de 35, comme vos joueurs.
• **4** : aspect physique de votre PNJ
• **5** : aspect psychologique (positif / négatif), traits de caractère, etc.
• **6** : liste des compétences
• **7** : attitudes face à un interrogatoire
• **8** : informations disponibles et niveau d'informateur
• **9** : localisation des points de protection et des dégats encaissés,
• **10** : capacités et bonus (l'équivalent des bonus de stages des COPS),
• **11** : armes disponibles, avec pour chaque un décompte des munitions utilisées.

Et pour ceux qui veulent aller plus loin ou qui manquent de place, le recto permet de se lâcher !

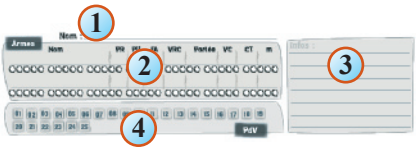
Le sous-fifre



Pour les PNJ de moindre importance (bon, soyons clairs, nous parlons ici de ceux dont le destin risque de s'arrêter net au moment où ils vont rencontrer vos joueurs...) autant de détails n'est pas nécessaire.

Cette fiche vous permet donc de décrire un individu lambda du groupe de PNJ, et de décliner les PdV et les armes sans avoir renseigner une nouvelle fiche pour chaque individu constituant le groupe.
Nous allons donc trouver ici :

• **1** : infos sur le type de PNJ
• **2** : caractéristiques
• **3** : compétences
• **4** : attitudes face à un interrogatoire
• **5** : capacités / bonus
• **6** : localisation des protections et dégats



Nous avons ensuite, pour chaque individu :
• **1** : son nom
• **2** : les armes et munitions utilisées
• **3** : des infos diverses
• **4** : le décompte de PdV (25 max, comme tout bon citoyen californien !).

Dans les pages qui suivent, les fiches sont réparties de cette façon :

• 2 fiches Boss sur un format A4. Le recto est en page 3 et le verso en page 4.
• 1 fiche Boss et 1 fiche Sous-fifre (3 individus) sur un format A4. Le recto est en page 5 et le verso en page 6.
• 1 fiches Sous-fifre (8 individus) sur un format A4. Le recto est en page 7 et le verso en page 8.

Nom : _____ Prénom : _____

Alias : _____ Nationalité - Ethnie : _____

Age : ____ sexe : ____ Taille : _____ Poids : _____

Profession : _____

Organisation : _____ Localisation : _____

PNJ

Caractéristiques

Adr. : ____
Anc. : ____

Carrure : ____ Perception : ____

Charme : ____ Réflexes : ____

Coordination : ____ Sang-froid : ____

Education : ____

Init. min. : ____

PdV

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
30	31	32	33	34	35									

Aspect

karma

good K. bad K.

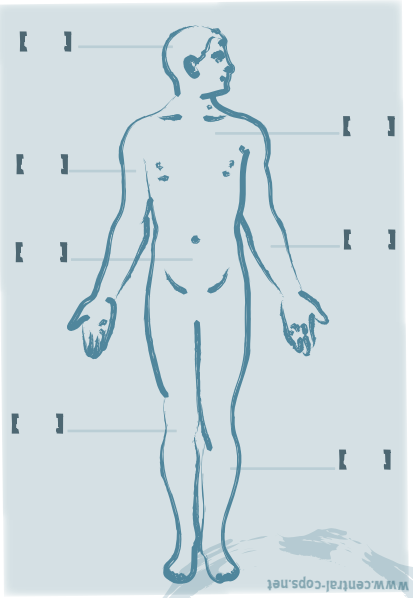
Compétences

	niveau
Arme d'épaule	
Arme de contact	
Arme de poing	
Corps à corps	

Interrogatoire

Agressif : ____
Inquisiteur : ____
Froid : ____
Poli : ____
Amical : ____

Infos



www.central-corps.net

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

Capacités / Bonus

Nom : _____ Prénom : _____

Alias : _____ Nationalité - Ethnie : _____

Age : ____ sexe : ____ Taille : _____ Poids : _____

Profession : _____

Organisation : _____ Localisation : _____

PNJ

Caractéristiques

Adr. : ____
Anc. : ____

Carrure : ____ Perception : ____

Charme : ____ Réflexes : ____

Coordination : ____ Sang-froid : ____

Education : ____

Init. min. : ____

PdV

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
30	31	32	33	34	35									

Aspect

karma

good K. bad K.

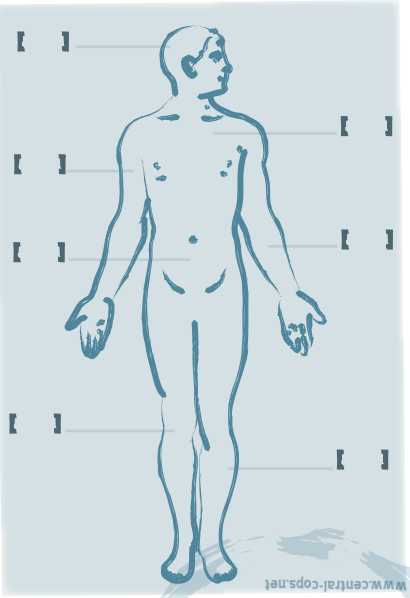
Compétences

	niveau
Arme d'épaule	
Arme de contact	
Arme de poing	
Corps à corps	

Interrogatoire

Agressif : ____
Inquisiteur : ____
Froid : ____
Poli : ____
Amical : ____

Infos



www.central-corps.net

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

Capacités / Bonus

Histoire - Matériel - Notes

Nom : _____ Prénom : _____

Alias : _____ Nationalité - Ethnie : _____

Age : ____ sexe : ____ Taille : _____ Poids : _____

Profession : _____

Organisation : _____ Localisation : _____

PNJ

Caractéristiques

Carrure : ____ Perception : ____

Charme : ____ Réflexes : ____

Coordination : ____ Sang-froid : ____

Education : ____ Init. min. : ____

Adr. : ____

Anc. : ____

PdV

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29

30 31 32 33 34 35

Aspect

karma

good K. bad K.

Compétences

	niveau
Arme d'épaule	
Arme de contact	
Arme de poing	
Corps à corps	

Interrogatoire

Agressif : ____

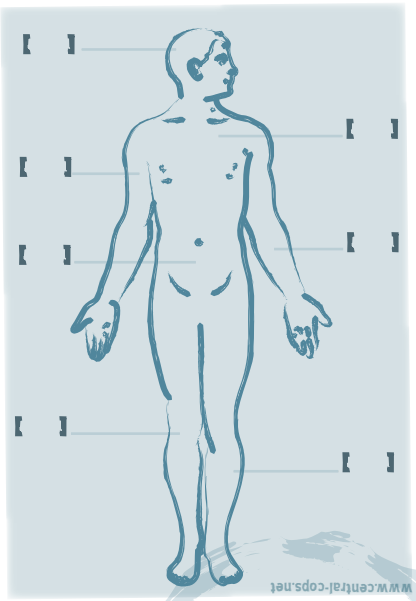
Inquisiteur : ____

Froid : ____

Poli : ____

Amical : ____

Infos



Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

Capacités / Bonus

Infos : _____

Caractéristiques

Carrure : ____ Perception : ____

Charme : ____ Réflexes : ____

Coordination : ____ Sang-froid : ____

Education : ____ Init. min. : ____

Compétences

	niveau
Arme d'épaule	
Arme de contact	
Arme de poing	
Corps à corps	

Interrogatoire

Agressif : ____

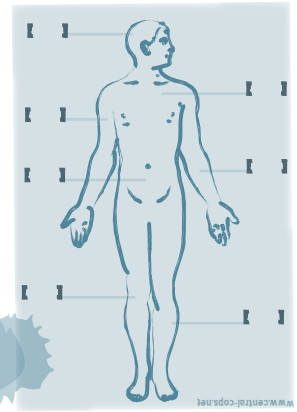
Inquisiteur : ____

Froid : ____

Poli : ____

Amical : ____

Capacités / Bonus



Armes

Nom : _____

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

20 21 22 23 24 25

PdV

Infos :

Armes

Nom : _____

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

20 21 22 23 24 25

PdV

Infos :

Armes

Nom : _____

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

20 21 22 23 24 25

PdV

Infos :

Histoire - Matériel - Notes

Infos :

Compétences

niveau

- Arme d'épaule
- Arme de contact
- Arme de poing
- Corps à corps

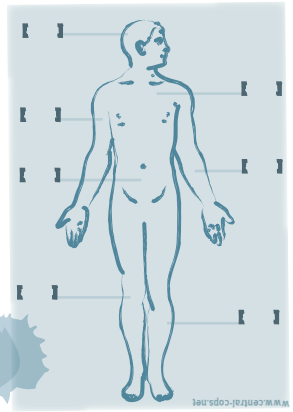
Interrogatoire

Agressif :
Inquisiteur :
Froid :
Poli :
Amical :

Caractéristiques

Carrure : Perception :
Charme : Réflexes :
Coordination : Sang-froid :
Education : Init. min. :

Capacités / Bonus



Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Nom :

Armes

Nom	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	m
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 PdV

Infos :

Histoire - Matériel - Notes